ARTOS GAMES

Купи-Продай

Карткова гра

ПРАВИЛА ГРИ

МЕТА ГРИ – придбати на аукціоні найбільш цінні товари, а потім вигідно їх продати. Той, кому вдасться в кінці гри зібрати більше всього грошей, стане переможцем.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Карти потрібно розділити на 3 колоди:
1 колода – картки Торгів;
2 колода – картки Товарів;
3 колода – картки Валюти.

Карти Торгів

Карти Товарів

Карти Валюти

В залежності від кількості гравців, потрібно видалити певну кількість карток.

Гра на 2-х гравців. Учасники гри обирають собі колір карток Торгів. Наприклад, один буде грати червоним, а інший синім. Тож, набори зелених та жовтих карток Торгів у грі використовуватись не будуть (вони ховаються в коробку). Отже, у грі залишилося 18 карток Торгів (2 кольори по 9 карт). Карт Товарів і Валюти, також повинно бути 18 (зайві 18 карток Товарів і Валюти, також відправляються в коробку, але так щоби їх ніхто не бачив). Таким чином, у грі на двох повинно бути 3 колоди по 18 карт.

Гра на 3-х гравців. Таким самим чином відбираємо карти для 3-х гравців. Гравці обирають по одному кольору карток Торгів. Зайвий – в коробку. 3 колод Товарів і Валюти в закриту відбираємо по 9 карт. Всього для гри втрьох потрібно 3 колоди по 27 карт.

Гра на 4-х гравців. У грі на 4-х використовуються усі карти.

Тепер усі колоди потрібно ретельно перетасувати і розмістити лицевою стороною вниз.

ХІД ГРИ

Гра розділена на дві фази:

1) Фаза Аукціону;
2) Фаза Торгівлі.

Фаза 1. Аукціон

У першій фазі для гри використовуються 2 колоди карт: картки Торгів і картки Товарів. Кожен гравець отримує по 9 карток Торгів свого кольору. Жеребом, учасники гри, визначають між собою першочерговість ходу. Далі, з колоди Товарів лицем вверх на стіл викладаються картки Товарів. Потрібно викласти стільки карт Товарів, скільки є гравців. Тепер учасники гри починають торги за дані товари.

Приклад відкритих Товарів на Аукціоні на 4-х гравців

Всі відкриті товари будуть продані з аукціону, і ніхто з гравців не залишиться з пустими руками. По черзі, починаючи з першого гравця, учасники гри перед собою викладають по одній картці Торгів сорочкою вверх. Коли всі гравці зробили свої ставки, карти відкриваються. Чия ставка виявилась найбільшою, той першим має змогу, вибрати собі будь-який викладений товар. І так далі, по черзі, гравці обирають товари. Якщо виник спір в зв'язку з однаковими ставками, то пріоритет вибору має той гравець, котрий був ближчим до першочерговості ходу. Придбані товари гравці складають біля себе сорочкою вверх. Тепер першочерговість ходу переходить до наступного гравця (за годинниковою стрілкою). З колоди викладаються наступні картки Товарів. Знову починаються торги. І так далі, допоки не будуть розпродані всі картки Товарів.

Фаза 2. Торгівля

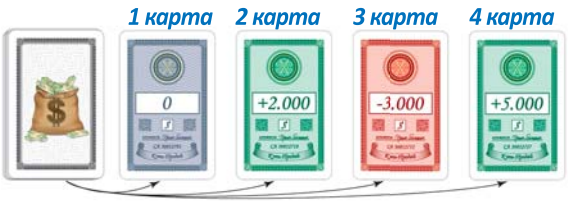
Після аукціону у всіх гравців повинно бути по 9 карт Товарів. Тепер їм ці товари потрібно вдало продати. На стіл викладається колода Валюти. Перший гравець (той з котрого розпочиналась фаза Аукціону) перевертає карти з колоди Валюти, відповідно до кількості учасників гри. Він спочатку викладає одну карту Валюти поряд з колодою, потім наступну, поряд з тільки що викладеною, і так далі. Тепер всі гравці побачили за яку валюту буде боротьба в даному раунді. Починаючи з першого гравця, кожен гравець (по черзі) вибирає одну

із своїх карт Товарів і викладає її перед собою на стіл сорочкою вверх. Зверху карточок Товарів зображені локомотиви. Кожен товар буде відправлений на продаж, якимось одним локомотивом. Наприклад, якщо на карточці зображено два червоних локомотива, то це означає, що даний товар буде відправлений на продаж червоним локомотивом. Після того, як всі учасники гри виклали на стіл свої карти Товарів, а в когось викладений товар з двома різними по кольорах локомотивами, то цей гравець повинен визначитися з кольором свого локомотива. Якщо таких гравців декілька, то першим робить вибір гравець, який був ближчим до першочерговості ходу. Товари з найбільшою кількістю локомотивів одного кольору будуть мати пріоритет в продажах. Наприклад, у грі на чотирьох, двоє гравців виставили товари з зеленими локомотивами, один з червоним і один з синім. Зелений локомотив має пріоритет і власники даних товарів, перші отримують карти Валюти. Якщо, наприклад, буде два синіх і два червоних локомотива, то тут ні у кого не буде пріоритету.

Карти Валюти гравці отримують в залежності від номіналу свого товару. Отже, спочатку враховується пріоритет локомотива, а вже потім номінал товару. Гравець, що виклав найбільшу карту по номіналу, забирає першу карту Валюти (найближчу до колоди). Гравець, котрий виклав карту з наступним по старшинству

номіналом, отримує наступну карту (знову ж таки, найближчу до колоди). Якщо ні один з локомотивів не отримує пріоритет, то першим забиратиме карту Валюти гравець, котрий поставив карту Товару з найбільшим номіналом. Раунд завершується, коли кожен гравець отримає по одній карті Валюти. Зіграні карти Товарів скидаються у відбій. У наступному раунді першочерговість ходу за годинниковою стрілкою переходить до наступного гравця. Він викладає нові карти Валюти. Потім, починаючи з нього, кожен гравець викладає в закриту карти Товарів і гра продовжується так, як було описано вище.

Розглянемо приклад. Першочерговість ходу зараз у Назара. Він викладає 4 карти Валюти.



Тепер всі гравці по черзі викладають свої карти Товарів.

Назар і Борис виклали картку Товарів з двома різними локомотивами. Першим повинен визначитись Назар, якого кольору локомотив він обирає, а вже потім Борис. Назар обирає синій колір, а Борис – зелений. Тож, маємо два синіх локомотива, один зелений і один червоний. Отже, власники товарів з синіми локомотивами беруть перші дві карти Валюти. Гравці перевертають свої карти Товарів.

Назар

Оля

Борис

Остап

У Назара номінал товару «4», а у Остапа «5». Тож, першу картку Валюти забирає Остап, другу – Назар. У Олі і Бориса товари номіналом «7». Але, так як Оля першою викладала картку Товару, то вона першою повинна забирати картку Валюти. І вона, як бачимо, забирає саму гіршу картку з розкладу карт Валют.

Остап

Назар

Оля

Борис

Кінець гри

Після того, як всі Товари були продані, гравці підраховують отриманий прибуток. Не всі картки Валюти мають позитивний показник. За невиконані умови контракту, наприклад, по постачанню, гравець не тільки не отримує прибуток, але повинен ще й заплатити штраф. Тому, деякі картки Валюти мають негативний або нульовий показник. Гравець, котрий отримав найбільший прибуток, оголошується переможцем.

Приклад. Після продажу всіх своїх карт Товарів, Остап отримав наступні карти Валюти:

6-2+3+1+0+8-1+2+1=18 тис. Отже, Остап за дану гру отримав 18 очок.

Перед грою, учасники гри можуть домовитися грати до якоїсь певної кількості очок (тобто грати декілька ігор). Наприклад, переможе той, хто першим досягне позначки в 50 або 100 очок Валюти.